



# UN VIDEOGIOCO PER MIGLIORARE IL MONDO

---

Se pensate al vastissimo mondo dei videogiochi, sareste capaci di immaginarne uno per migliorare il mondo?

1. Dividetevi in 4 gruppi (narratori, grafici, game designer e marketing manager);
2. Scegliete una tematica per il gioco (insieme);
3. Dividetevi i compiti e iniziate a progettare il gioco specificando regole, livelli, personaggi, caratteristiche, trama e presentazione per il pubblico.
4. Presentateci quanto prodotto (e portate una chiavetta)



# NARRATORI



**Storia:** Dovete creare la storia del gioco, in modo che il giocare sia adeguatamente motivato.



**Personaggi:** Dovete ideare i personaggi specificando le loro caratteristiche e i loro obiettivi.





# GRAFICI



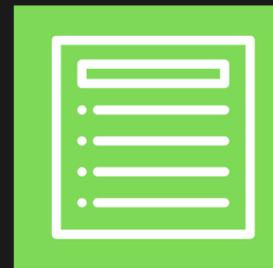
**Scenari:** Dovete creare o disegnare gli scenari di gioco.



**Personaggi:** Dovete prendere le descrizioni dei narratori e disegnare i personaggi.



# GAME DESIGNER



**Regole:** Dovete creare le regole del gioco, in modo che siano motivanti per i giocatori



**Statistiche:** Dovete bilanciare adeguatamente le statistiche, in modo che il gioco non risulti sfalzato.





# MARKETING MANAGER



**Pubblicità:** Il gioco andrà (idealmente) pubblicizzato, ideate il materiale necessario.



**Presentazione:** Preparate la presentazione da mostrare ai vostri compagni sull'attività che abbiamo svolto.

