

UN VIDEOGIOCO PER MIGLIORARE IL MONDO

Se pensate al vastissimo mondo dei videogiochi, sareste capaci di immaginarne uno per migliorare il mondo?

1. Dividetevi in 4 gruppi (narratori, grafici, game designer e marketing manager);
2. Scegliete una tematica per il gioco (insieme);
3. Dividetevi i compiti e iniziate a progettare il gioco specificando regole, livelli, personaggi, caratteristiche, trama e presentazione per il pubblico.
4. Presentateci quanto prodotto (e portate una chiavetta)



NARRATORI



Storia: Dovete creare la storia del gioco, in modo che il giocare sia adeguatamente motivato.



Personaggi: Dovete ideare i personaggi specificando le loro caratteristiche e i loro obiettivi.





GRAFICI



Scenari: Dovete creare o disegnare gli scenari di gioco.



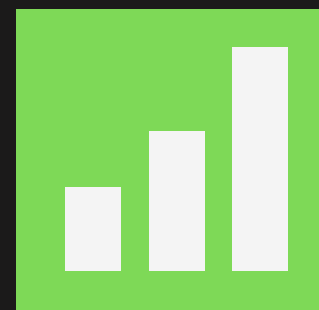
Personaggi: Dovete prendere le descrizioni dei narratori e disegnare i personaggi.



GAME DESIGNER



Regole: Dovete creare le regole del gioco, in modo che siano motivanti per i giocatori



Statistiche: Dovete bilanciare adeguatamente le statistiche, in modo che il gioco non risulti sfalzato.





MARKETING MANAGER



Pubblicità: Il gioco andrà (idealmente) pubblicizzato, ideate il materiale necessario.



Presentazione: Preparate la presentazione da mostrare ai vostri compagni sull'attività che abbiamo svolto.

